

GoBeEco – Spiel mit und werde nachhaltig



GoBeEco – Verhaltensänderung für den Umweltschutz durch Gamifizierung!

Die Nachrichten zeigen uns täglich die Auswirkungen unserer umweltschädlichen Lebensweise auf unseren Planeten. Und trotzdem neigen wir dazu, das zu tun, was wir schon immer getan haben.

Wenn der Wandel erfolgreich sein soll, müssen alte Gewohnheiten aufgebrochen werden. Komplexe Informationen zu Nachhaltigkeitsthemen müssen verständlich gemacht und alte Gewohnheiten wirkungsvoll durch neue, nachhaltigere ersetzt werden.

Ziel des GoBeEco-Projekts ist es, das Bewusstsein zu schärfen und das Wissen zu erweitern, um Verhalten, individuelle Vorlieben, Konsumgewohnheiten und Lebensstile von Lehrenden und Lernenden in der Erwachsenenbildung in Bezug auf Ökologie und Klimaschutz zu verändern.



GoBeEco

Gamifizierung von nachhaltigen Lebensweisen in der Erwachsenenbildung

GoBeEco ist ein 30-monatiges Projekt, welches durch das Erasmus+ Programm der Europäischen Union gefördert wird. Wir sind ein interdisziplinäres Team mit sich ergänzenden Fähigkeiten, Fachkenntnissen und Kompetenzen im Bereich der pro-ökologischen Bildung und der Entwicklung von innovativen Bildungswerkzeugen. Gemeinsam entwickeln wir gamifizierte Nachhaltigkeitslerninhalte und einen Leitfaden für digitalisiertes Lernen in der Erwachsenenbildung.



GoBeEco Gamifizierung

Mit einer webbasierten Anwendung werden Erwachsene spielerisch animiert, ihren Lebensstil in Richtung Umweltfreundlichkeit zu verändern. GoBeEco Gamifizierung bietet den Nutzern einen Mix aus interessant aufbereiteten Nachhaltigkeitsinformationen und einer Vielzahl von nachhaltigkeitsrelevanten Aktivitäten des Alltags, bei denen sie zur Teilnahme an Nachhaltigkeitsaufträgen motiviert werden. Das Projekt nutzt die Kraft der Gamifizierung, um nachhaltige Gewohnheiten im Leben zu verankern und zu fördern. Aufgrund des universellen Themas der Nachhaltigkeit, das sich auf alle Lebensbereiche auswirkt, kann und sollte die GoBeEco Gamifizierung von Lehrenden in der Erwachsenenbildung, der beruflichen Bildung, der Hochschulbildung oder auch in Schulen eingesetzt werden.





GoBeEco

Erwachsenenbildung

Entwicklung eines „Digital Education Skills Handbook“. Ziel des Handbuchs ist es, Ideen und Möglichkeiten für die Gestaltung von Bildungsveranstaltungen mit digitalen Werkzeugen aufzuzeigen und diese zu etablieren, die eine nachhaltige Lebensweise fördern.

- Nutzung des Potenzials digitaler Werkzeuge zur Gestaltung von Lernprozessen, die Kompetenzen und Bildung für nachhaltige Entwicklung fördern.
- Methoden für Lehrende zur Verfügung stellen, um Lehrpläne, die auf digitalen Ressourcen basieren, zu verbessern, um Nachhaltigkeitskompetenzen und proökologische Einstellungen zu erlernen und umweltfreundliche Gewohnheiten zu entwickeln.
- Erweiterung der digitalen Kompetenzen von Lehrenden im Bildungsbereich, damit sie Lernende zu Verhaltensänderungen in ökologischen Gewohnheiten inspirieren und sie bestmöglich schulen können.



www.gobeeco.eu



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



virtualcampus



Staatlich anerkannte, private
**Fachhochschule des
Mittelstands (FHM)**



POLSKO-AMERYKANSKI
INSTYTUT ZARZADZANIA



Program: Erasmus+, Strategische Partnerschaften in
der Erwachsenenbildung

Projektlaufzeit: 1. November 2020 – 30. April 2023

Koordinator: Fachhochschule des Mittelstands (FHM)

Die Erstellung dieser Broschüre wurde teilweise durch das Förderprogramm ERASMUS+ der Europäischen Union unterstützt: Förderkennzeichen 2020-1-DE02-KA202-007572. Weder die Europäische Kommission noch der nationale Förderer des NABIBB-Projekts sind verantwortlich für den Inhalt noch haften sie für Verluste oder Schäden, die sich aus der Verwendung dieser Broschüre ergeben.